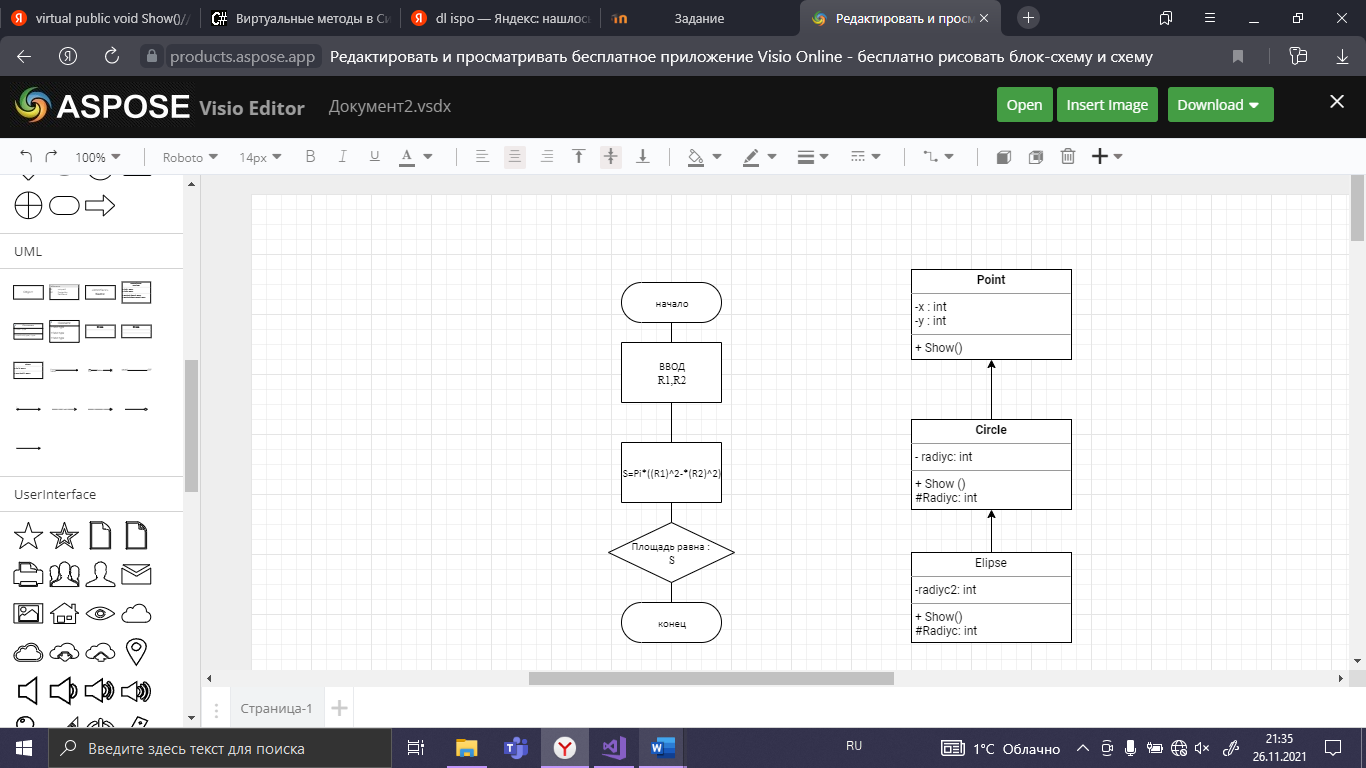
**Лабораторная работа № 5**

**Тема:** Разработка и отладка программ демонстрации полиморфизма

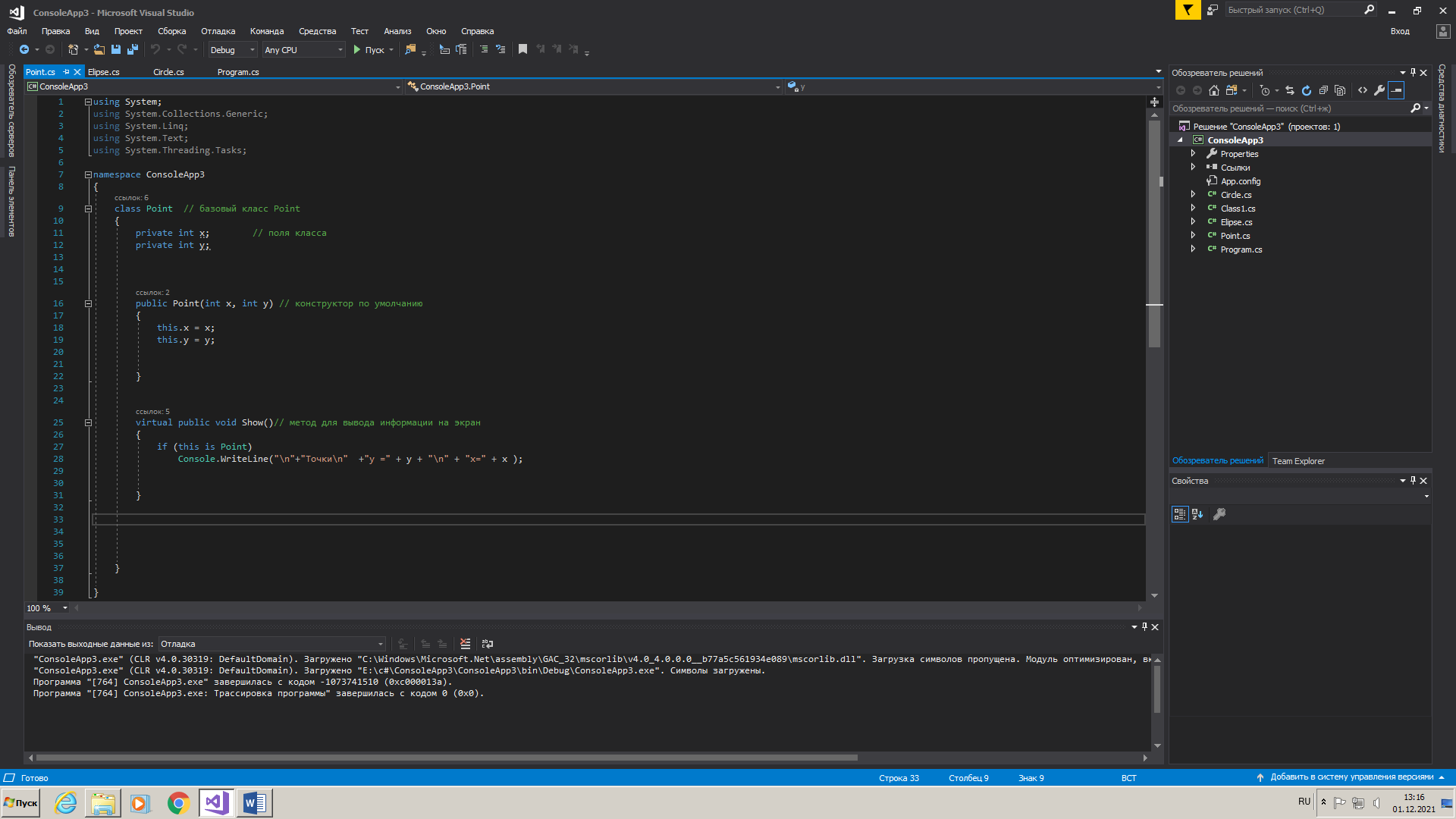
**Вариант 9**

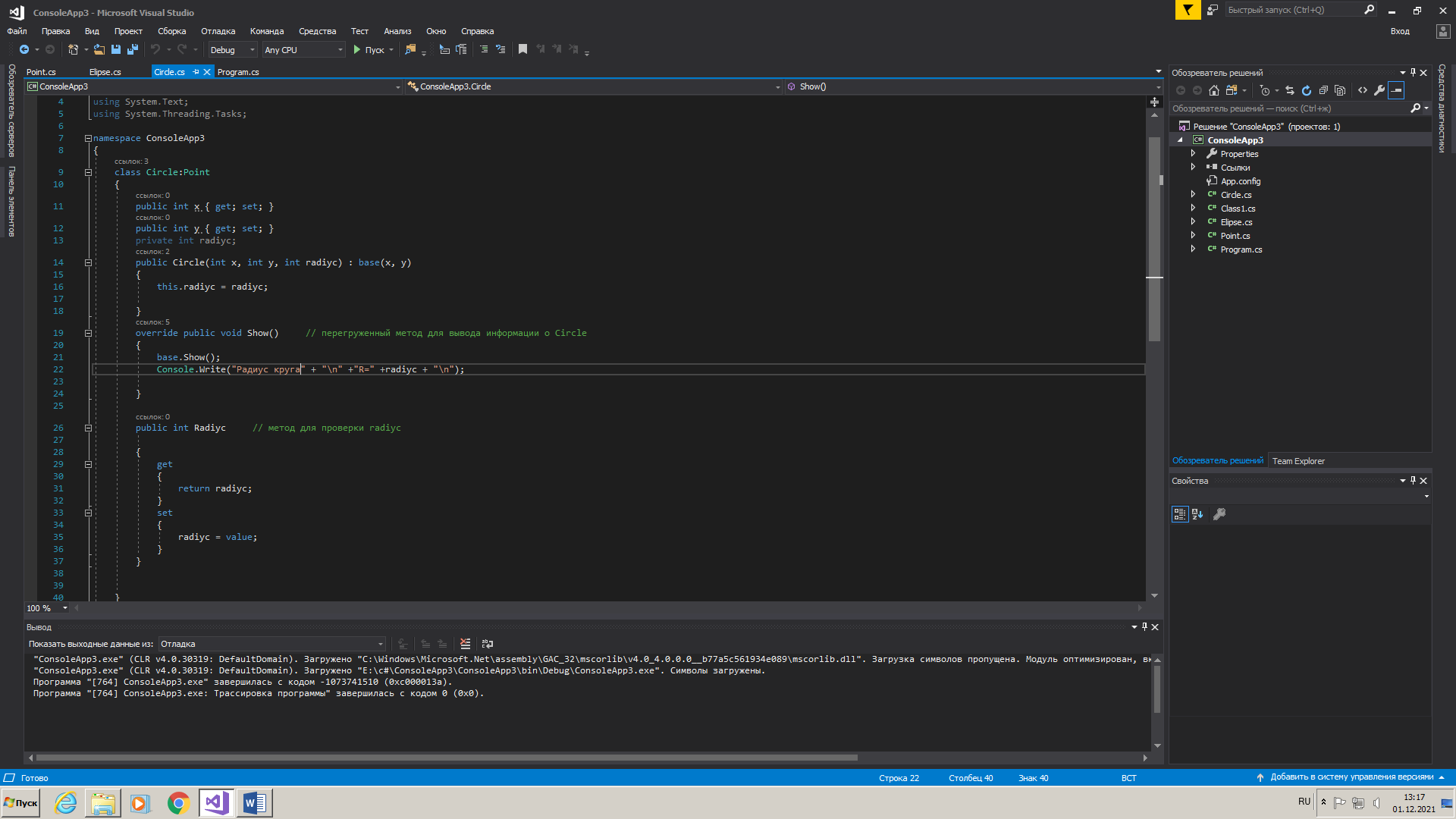
Создать базовый класс Point (точка), содержащий поля: x, y (координаты точки). Создать производный класс Circle (круг), содержащий дополнительное поле: радиус, а от класса Circle производный класс Ellipse (эллипс), содержащий ещё одно дополнительное поле: второй радиус. Описать методы для вывода на экран сведений об объекте, получения и установки значений полей, методы вычисления площади фигур. Показать вызов методов на примере массива базового типа, содержащего ссылки на объекты производных типов.

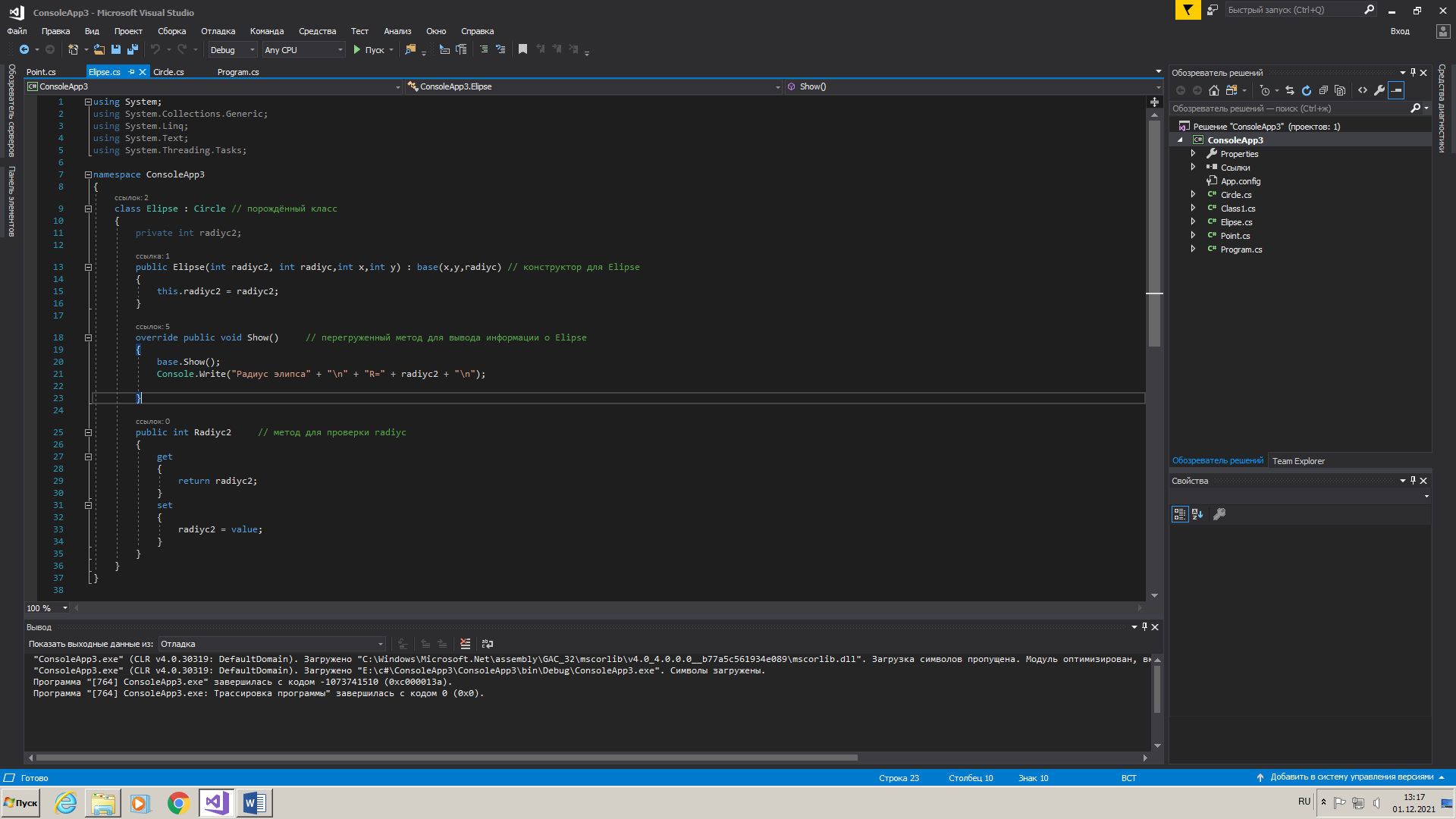
1. Диаграмма.



Код.







Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

1. Результат

Изображение выглядит как текст, компьютер, монитор, ноутбук

Автоматически созданное описание